

「プログラミング」期末考査（抜粋）

【1】 次の各文に最も関係の深いものを解答群から選び、記号で答えなさい。

- 1 フォームと呼ばれるウィンドウに部品を貼り付けてプログラムを作成していく言語を(1)という。
- 2 プログラムを実行するきっかけを(2)という。
- 3 イベントごとにプログラムを記述すること(場所)を(3)という。

【2】 次の文は変数について説明したものである。(1)～(8)にあてはまる適切な用語を解答群から選び、記号で答えなさい。

データを記憶するための記憶場所につけられた名前を変数という。変数には、イベントプロシージャの範囲だけで利用できる(1)変数と、フォームにあるすべてのイベントプロシージャで利用できる(2)変数がある。

変数は、取り扱うデータの性質や数値の範囲などを明確にするために、プログラムの先頭で宣言して使用する。変数の宣言は(3)イベントプロシージャの(4)文で使う。また、(4)文では、取り扱うデータの性質に応じて型の宣言を行う。

【4】 ハンバーガー店で、顧客1件ごとの売上高を計算するプログラムと流れ図について、各問いに答えなさい。

実行形式



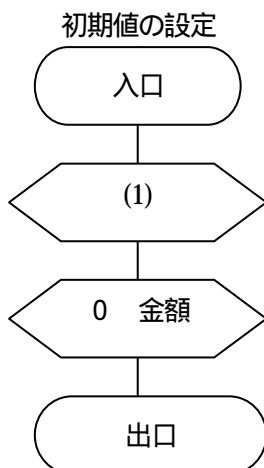
プログラムの仕様

- 〔ハンバーガー〕のボタンをクリックすると、数量を1つずつカウントして表示すると同時に金額も表示する。ただし、ハンバーガーの単価は150円とする。
- 〔クリア〕ボタンをクリックすると、数量と金額は0と表示する。
- 〔終了〕ボタンをクリックすると、プログラムが終了する。

問1. 上記流れ図の(1)(2)の解答として正しいものを選び、記号で答えなさい。

問2. プログラムの仕様、流れ図を参考にして、下記プログラムの空欄をうめなさい。

流れ図



コード

```
Private Sub Command2_Click()
    hanb = hanb + 1
    (5)
    Text1.text = Str(hanb)
    Text2.text = Format(hankin, "#,##0")
End Sub

Private Sub Command3_Click()
    hanb = 0
    hankin = 0
End Sub
```