平成 15 年 10 月 20 日 第 3 校時 4 年 3 組 指導者 金井元久(T1) 須藤千賀子(T2) A L T

1 本時の目標 漢字を使ってゲームをしながら、英語での会話に挑戦する。

2 準備 漢字カード(片面に漢字と絵がかかれたもの)6セット 提示用1セット ふり返りカード

3 言語材料 "What's this? "" It's a ~."

旧辛の活動		指導者の活動・支	援	評価項目
児童の活動 	T 1	T 2	ALT	計画項目
あいさつをする。	ALTと一緒にデ	元気にあいさつを行	元気にあいさつをした	
	い、学習の雰囲気	を作る。	り、歌を歌ったりして	
英語の歌を歌う。	児童と一緒に元気	に歌う。	明るい学習の雰囲気を	
『The Hokey Pokey』【7分】			作る。	
T 1 と A L T の会話を聞き	自分の名前の漢字	O由来をALTに		集中して聞こ
漢字について興味をもつ。	紹介する。「金」「	井」「千」「子」		うとしてい
漢字カードを見ながら漢	児童のそばで自	A L T の手助け	漢字カードを見せなが	る。(b)
字の英語での言い方を知	信のない子の支	をする。	ら、今日使う漢字の英	
る。	援する。		語での言い方をリード	
【3分】			して言う。	
3 人組で漢字を作る。	3 人でデモンス	トレーションをする。	「山」を作る。	
3人で相談して体を使っ	3 人グループを	児童の様子を見	教室を回って、できた	
て漢字を表現する。	作る支援をする。	てALTの補足	作品を賞賛する。	友達と楽しく
【10分】	安全面で注意を	説明をする。	上手にできたグループ	活動しようと
	する。		を紹介する。	している。
漢字リレーゲームをす	3 人でデモンスト	・レーションをする。		(a)
る。	それぞれ 1 つのグ	「ループにつき、会話	の支援をする。わからな	
"What's this?"	い児童、自信がな	い児童には小さな声	で教えたり、教えあう雰	恥ずかしがら
"It's a"	囲気を作ったりす	る。大きな声で言え	.たり、言おうとしている	ずに話そうと
【15分】	姿勢を認め、励ま	きす。		している。
	児童のそばで支	A L T と T 2 で練	習のデモンストレーショ	(a)
ペアになって練習をする。	援をし、言おう	ンをする。		
漢字カードを数枚もらい	としている姿勢	机間支援を行い、	机間支援を行い、自信	
それを使って互いに練習	を認め励ます。	自信を持たせる	を持たせるように声が	
をする。 【3分】		ように声がけを	けをする。	
		する。		
			簡単な英語で身振りを	ALTの話を
			交えて感想を話す。漢	聞こうとして
ALTの感想を聞く。			字についてもふれ、興	いる。(b)
			味を示す。	
今日の学習をふり返り、	これからの予定	机間を回り、落	今日の活動をふり返り	・自己評価、相
ふり返りカードに記入す	を話す。	ち着いてふり返	学習に自信がもてるよ	互評価をする。
る。		れるよう支援す	う支援する。	
		る。		
あいさつをする。【7分】	元気に大きな声	元気に大きな声	明るく楽しい雰囲気が	
	であいさつをす	であいさつをす	残るように元気にあい	
	る。	る。	さつをする。	

平成 15 年 10 月 22 日 第 3 校時 4 年 3 組 指導者 金井元久(T1) 須藤千賀子(T2) A L T

- 1 本時の目標 漢字を使ってゲームをしながら、英語での会話を楽しもうとする。
- 2 準備 画用紙 マジック 漢字カード 漢字辞典 国語の教科書 ふり返りカード
- 3 言語材料 "Do you have ~?" "Yes, I do. " "No, I don't."
- 4 展開

旧立のばむ	指導者の活動・支援			評価項目
児童の活動	T 1	T 2	ALT	計劃項目
あいさつをする。	ALTと一緒に元気	気にあいさつを行	元気にあいさつをし	
前回の活動を思い出す。	い、学習の雰囲気を作る。		明るい雰囲気を作る。	
英語の歌を歌う。	児童と一緒に歌っ	て踊り、学習の雰囲	楽しそうに歌って踊	
The Hokey-pokey a	気を盛り上げる。		り、英語の音に親し	
【5分】			ませる。	
自分のオリジナルの漢	自分で漢字が見つ	机間を回り、質	漢字や作っているカ	伝えたいことを
字カードを作る。	けられない児童に	問をする。	ードについて簡単な	話そうとしてい
【15分】	は、漢字辞典や国	"What's this ?"	英語を用いて質問を	る。(a)
	語の教科書から考	"It's a?"	したり、賞賛したり	
	えられるようにす		する。	
	る。			
グループで漢字カード	3 人でデモンスト	・レーションをしなか	[、] 「ら、ゴーフィッシュゲ	外国のカード遊
のゴーフィッシュをす	ームの説明をする。	2 グループずつ担	当して支援する。	びに興味をもち
る。 【10分】	トランプやカルタ	をヒントに自分たる	ちで考えられるように	会話を楽しむ。
自分たちでカードを使	する。			(a)(d)
ったゲームを考え、や	児童が作ったカー	ドを加えてゲームをキ	考えるように話す。	
ってみる。 【10分】			,	
	トランプやカルタ	トランプやカル	グループを回って質	
	をヒントに自分た	タをヒントに自	問を受けたり、アド	
	ちで考えられるよ	分たちで考えら	バイスをしたりす	
	うにする。	れるようにする。	る。	
今日の学習をふり返り、		机間を回り、落	今日の活動をふり返	・自己評価、相互
ふり返りカードに記入		ち着いてふり返	り学習に自信がもて	評価をする。
する。	次時の予定を話	れるよう支援す	るよう支援する。	
	す。	る。		
あいさつをする。【5分】	児童と一緒に元気	ALTと一緒に	明るく楽しい雰囲気	
	にあいさつをす	元気にあいさつ	が残るように元気に	
	る。	をする。	あいさつをする。	

平成 15 年 10 月 27 日 第 3 校時 4 年 3 組 指導者 金井元久(T1) 須藤千賀子(T2) A L T

- 1 本時の目標 ゲームをしながらスポーツや動きについての英語にふれ、英語での活動を楽しもうとする。
- 2 準備 ふり返りカード スポーツで使う小物 (ボール、バット、ラケット等) スポーツの絵カード
- 3 言語材料 "What sport do you like?" " I like ~ ." "Play ~ ." " I play ~ ." " What do I play?"
- 4 展開

児童の活動	指導者の活動・支援		評価項目	
ルキツ位割	T 1	T 2	ALT	計画符目
あいさつをする。	ALTと一緒に元気	気にあいさつを行	元気にあいさつを行	
本時の学習内容に興味	い、学習の雰囲気を作る。 い明るい雰囲気を作			
をもつ。			る。	
英語の歌を歌う。	児童と一緒に歌っ	て踊り、学習の雰囲	楽しそうに歌って踊	
Here We Go Looby	気を盛り上げる。		り英語の音に親しま	
Loo』 【5分】		,	せる。	
いろいろな運動の名称	児童のそばで支援	児童のそばで支	好きなスポーツを紹	集中して聞こ
を知る。	する。	援する。	介し、興味を持たせる。	うとしている。
どんな運動が好きか、		ALTとT2でデ	デモンストレーションを	(b)
聞いたり答えたりする。		する。		
"What sport do you	児童と一緒にな	児童と一緒にな	聞いたり答えたり自	
like?" "I like ~."	り、雰囲気を盛り	り、雰囲気を盛	然に繰り返せるよう	
【7分】	上げる。	り上げる。	にする。	ALTの話を
自分の好きなスポーツ	児童と一緒になっ	英語で声をかけ	英語で指示を出す。	何とか理解し
でヒューマングラフを	てグラフ作りを支	グラフ作りを支	ヒューマングラフの	ようとしてい
作る。 【8分】	援する。	援する。	説明をする。	る。(b)
			作る過程で、繰り返	
			し会話が練習できる	友達や先生方
			ようにする。	と楽しく活動
プレイタグゲームをす			『モンストレーションを	しようとして
る。	ションをし、雰囲			いる。(a)
デモンストレーション	気を盛り上げる。	ゲームのやり方	ゲームの指示を出す。	
を見てゲームをする。	一生懸命活動して		ゲームを盛り上げる。	まちがいを気
【10分】	いる児童を賞賛す			にせず、声を
	る。	する。		出して英語を
スポーツアクションゲ			る。自然に"play"の意味	まねしようと
ームをする。	が伝わるようにする。			している。
A L Tのまねをしたり、		ジェスチャーをする		(c)
アクションを当てたり	やってみたい児童:	がいたら募集し、ゲ-	- ムが盛り上がようにす	
する。 【10分】	る。	,		・自己評価、相
今日の学習をふり返り、	次時の予定を話	机間を回り、落	今日の活動をふり返	互評価をする。
ふり返りカードに記入	す。	ち着いてふり返	り学習に自信がもて	
する。		れるよう支援す	るよう支援する。	
		る。		
あいさつをする。【5分】	児童と一緒に元気	ALTと一緒に	明るく楽しい雰囲気	
	にあいさつをす	元気にあいさつ	が残るように元気に	
	る。	をする。	あいさつをする。	

平成 15 年 10 月 30 日 第 3 校時 4 年 3 組 指導者 金井元久(T1) 須藤千賀子(T2)

ALT

1 本時の目標 学校の運動会を紹介したり、英語を使った活動を楽しんだりする。

2 準備 運動会で使った小道具 運動会の写真 *体育館での活動

3 言語材料 "On your mark!" "Get set!" "Go!" "Come on." "This is ~." "Thank you."

児童の活動	指導者の活動・支援			評価項目
元里の石動	T 1	T 2	ALT	計画項目
あいさつをする。	ALTと一緒に元気にあいさつを行い、		元気にあいさつを行	
本時の学習内容に興	学習の雰囲気を作る。		い明るい学習の雰囲	
味をもつ。			気を作る。	
英語の歌を歌う。	児童と一緒に歌って	て踊り、学習の雰囲	楽しそうに歌って踊	
Here We Go Looby	気を盛り上げる。		り英語の音に親しま	
Loo』 【5分】			せる。	
自分たちの学校の運	事前に4グループ	各グループを回り	各グループを回り、	自分たちで伝え
動会を紹介する。	に分けておき、す	簡単な英語を使っ	簡単な英語を使って	たいことを話そ
【15分】	ぐ相談ができるよ	て質問したり、質	質問したり、質問に	うとしている。
・4 グループに分かれ	うにする。	問に答えたりす	答えたりする。	(a)
て相談をする。	各グループを回り	る。前回知った表	子どもの表現方法を	話したいことを
・わからない表現を質	活動の支援をす	現を思い出せるよ	誉める。	身振り手振りを
問する。難しいこと	る。	うにする。		交えて伝えよう
は日本語やジェスチ		必要に応じてAL	各グループの発表に	としている。
ャーを交えて表現す		Tに補足説明をす	対して質問したり、	(c)
る。		る。	認めたりする。	
・グループで発表をす	各グループの発表			
る。	を笑顔で見守る。			外国との違いに
ALTの感想を聞く。		難しい英語表現に	自国のスポーツデー	気づき、興味を
		ついては日本語で	との違いにふれる。	もつ。(d)
		解説をする。	児童の自信につなが	
			るような話をする。	
ALTと一緒に徒競	競技の準備を児童	競技の準備を児童	児童と一緒に競技を	A L T と直接ふ
走と遊競技を楽しむ。	と行う。	と行う。	楽しむ。英語で応援	れあおうとして
【20分】	一緒に活動を楽し	一緒に活動を楽し	したり、号令をかけ	いる。(a)
	む。	む。	たりして、自然な雰	
			囲気で英語を聞かせる。	
今日の学習をふり返		机間を回り、落ち	今日の活動をふり返	・自己評価、相互
り、ふり返りカード	次時の予定を話	着いてふり返れる	り学習に自信が持て	評価をする。
に記入する。	す。	よう支援する。	るよう支援する。	
あいさつをする。【5分】	児童と一緒に元気	ALTと一緒に元	明るく楽しい雰囲気	
	にあいさつをす	気にあいさつをす	が残るように元気に	
	る。	ప 。	あいさつをする。	

平成 15 年 11 月 6 日 第 3 · 4 校時 4 年 3 組 指導者 金井元久(T1) 須藤千賀子(T2) A L T

1 本時の目標 交流会の計画を立て、自分たちで準備をする。

2 準備 漢字カード ふり返りカード 小学生用英語絵辞典

3 言語材料 "Hello, How are you?" "I'm fine." " My name is \sim ." "I like \sim ." "I have \sim ." "I play \sim ."

児童の活動		5動・支援	評価項目
元里の行動	T 1	T 2	可順共日
あいさつをする。	英語で元気にあいさつを行	テい、楽しい学習の雰囲気を	
本時の学習内容を把握する。	作る。		
今まで学んだ英語の復習を	自信がない児童には隣で	動作を入れながら、自然	
し発表に役立てる。【10分】	いっしょに言ってあげ、	に何度も繰り返せるよう	
・あいさつの表現	安心して活動できるよう	にする。	
・自己紹介のしかた	にする。		
・動きを表す言い方			
交流会の日時やメンバーに	交流会について話す。	児童が知りたい英語を教	交流会をめざし、
ついて聞き、交流会をする	楽しく交流するためにど	える。調べたい児童は調	意欲をもって準備
のに必要なものを各グルー	うしたら良いかを一緒に	べられるように英語絵辞	をしようとしてい
プで考え準備する。【35 分】	考え、児童の意欲を引き	典も用意しておく。	る。(a)
・グループを作り、グルー	出す。		
プの活動を話し合って決	忘れたり、わからなかった	- りする英語について、前の	ゲストティーチャ
める。	活動を思い出せるようにヒ	ントを出す。	-のことを考えな
・役割分担をする。	グループを回って必要なも	このがあればいっしょに準備	がらどんな活動を
・2 つのグループで今まで	する。		しようか考えてい
にしたゲームを参考にゲ	児童のやる気を引き出せる	らように、がんばっているこ	る。(a)
ームを考え、練習する。	とを認める声がけをする。		
・ネームプレートを作る。			
全体の計画を決める。	自分たちの活動となるよ		
【40分】	うに話し合いを支援する。		
・歌を決めたり、グループ	どうしたらゲストの先生	司会の児童といっしょに	
対抗の競技を決めたりす	たちと楽しい時間がすご	準備をする。	
ప 。	せるかを考えられるよう	英語が難しいと思ってい	
・司会を決め、練習する。	に声がけをしていく。	る児童を個別に支援する。	
・分担し合って会の準備を			
する。			
	次時の予定を確認し、自	今日の活動をふり返り次	・自己評価、相互評
今日の学習をふり返り、ふ	信をもって活動できるよ	時の学習に自信がもてる	価をする。
り返りカードに記入する。	うに今日の活動を認め励	よう支援する。	
	ます。		
あいさつをする。 【5分】	児童と一緒にあいさつを	明るく楽しい雰囲気が残	
	する。	るように元気にあいさつ	
		をする。	

平成 15 年 11 月 10 日 第 3 ・ 4 校時 4 年 3 組 指導者 金井元久(T1) 須藤千賀子(T2) ゲストティーチャー 4 名

1 本時の目標 英語を使っていろいろな国から来た人と交流を楽しもうとする。

2 準備 漢字カード スポーツの道具(各グループ) ネームプレート

3 言語材料 "Hello, How are you? " "I'm fine" "My name is ~." "I like ~." "I have ~." "I play ~."

10 to 2 V = 1	指導者の活動・支援			☆/布1百日
児童の活動	T 1	T 2	ゲストティーチャー	評価項目
英語であいさつをする。	ALTと一緒に元気	にあいさつを行い、	元気にあいさつを行	
本時の学習内容を確	学習の雰囲気を作る。		い明るい学習の雰囲	
認する。			気を作る。	
英語の歌を歌う。	児童と一緒に歌って	踊り、学習の雰囲気	楽しそうに歌って踊	英語のもつリズ
The Hokey- Pokey a	を盛り上げる。		り英語の音に親しま	ムや音を楽し
【7分】			せる。	む。(d)
ゲストティーチャー	ゲストティーチャ	わかりにくい表現	自分の出身国のよう	外国人の生活、
の自己紹介を聞く。	ーを紹介する。	があったときには	すや自己紹介を簡単	習慣やしぐさに
【8分】		日本語で補足する。	な英語とジェスチャ	興味をもつ。
			ーで伝える。	(d)
グループに分かれて	全体の流れを掌握	各グループをまわ	4 人のゲストが各グ	恥ずかしがらず
それぞれが考えた活	し、活動がスムー	り、一緒に活動す	ループに入り、一緒	に話そうとして
動やゲームを楽しむ。	ズに行われるよう	る。わかりにくい	に活動を楽しむ。	いる。(a)
【35分】	にする。	日本語や英語の補	英語で児童に話しか	ALTや外国か
・自己紹介	特に安全面への配	足をする。	け、児童が英語を耳	ら来た人と直接
・漢字を使ったゲーム	慮をする。	児童の司会をそば	にする機会を増やす。	ふれあい、会話
・スポーツに関する	自信のない児童へ	で支援する。	一緒に楽しむ。簡単	をしている。
ゲーム	の支援を行う。		な質問をして、児童	(a)
* 各グループの児童が			が英語を使う機会を	
それぞれ司会をする。			できるだけ作る。	
グループ対抗で遊競	活動の流れを掌握			
技を行う。【20分】	する。			
全体でゲストの国の	静かに話が聞ける	わかりにくい表現	自国のスポーツや学	
スポーツの様子や今	ようにする。	を説明する。	校の様子にふれなが	いろいろな人と
日の感想を聞く。			ら、活動の感想を話す。	交流し、同じと
グループでお互いの	児童が一言ずつ感	児童が一言ずつ感	一人一人を認め、英	ころや違いに気
感想を話す。【15分】	想が言えるように	想が言えるよう支	語を話そうという姿	づく。(d)
	自信のない児童の	援する。自信がな	勢と今日の活動を賞	
	支援をする。	い児童には小さな	賛する。	
	感謝のあいさつを	声で一緒に言う。		
	児童と共にゲストに			
今日の学習をふり返	する。	落ち着いてふり返	楽しかったことを言	・自己評価・相互
り、ふり返りカード		れるように支援す	葉や表情で伝える。	評価をする。
に記入する。		る。		
英語であいさつする。	児童と一緒に元気	ALTと一緒に元	明るく楽しい雰囲気	
【5分】	にあいさつをする。	気にあいさつをす	が残るように元気に	
		る。	あいさつをする。	