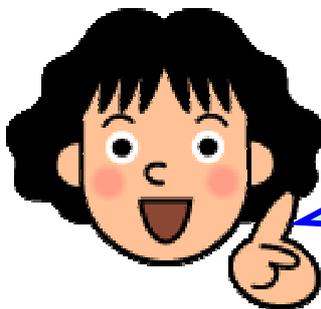


キャンプで実施したアイスブレイキング

	活動名	活動の内容・概略
身体接触のないもの	じゃんけんチャンピオン	<ul style="list-style-type: none"> ・ 1分間に何回勝てるか（同じ人との連続はなし） ・ 1分間に何回あいこができるか ・ 指導者が、時間、回数などアレンジする。
	自己紹介しながらグルーピング	<ul style="list-style-type: none"> ・ 自由に歩きながら、リーダーが手をたたいた数に合わせてグループを作る。グループごとに、お互い自己紹介をする。
	司令塔	<ul style="list-style-type: none"> ・ 輪になって司令官と同じポーズをとる。 鬼は、輪の中心に位置し、誰が司令官か当てる。
	新聞紙を使っの活動	<ul style="list-style-type: none"> ・ 新聞紙を破いて、ジグソーパズルをする。
	バットアンドモス	<ul style="list-style-type: none"> ・ 10人くらいで輪を作り、目隠しをしたコウモリ役がガ役の数人を声を頼りに捕まえる。
身体接触を伴うもの	フラフープくぐり	<ul style="list-style-type: none"> ・ 参加者が輪になって手をつなぎ、フラフープを一周させる。
	魔法の鏡	<ul style="list-style-type: none"> ・ 「魔法の鏡を抜けて別の世界に行きましょう」 『よく効くふれあいゲーム』より
	握手大会	<ul style="list-style-type: none"> ・ 1分間で何人の人と握手できるか (自己紹介の時に活用できる)
	新聞紙を使っの活動 (屋外では切り株を利用)	<ul style="list-style-type: none"> ・ 8～10人グループくらいで1班を作り、1枚の新聞の上に全員乗れるか活動する。乗れたらその新聞を半分、半分と小さくしていく。
	キャッチ	<ul style="list-style-type: none"> ・ 全員で円をつくり、左手の人差し指を左側の人の胸の前に差し出す。差し出された指を右手を開いて構え、リーダーの「キャッチ！」の合図で、左指はつかまれないように下に逃げ、右手は隣の人指をつかめるように閉じる。

アイスブレイキングをするときの留意点

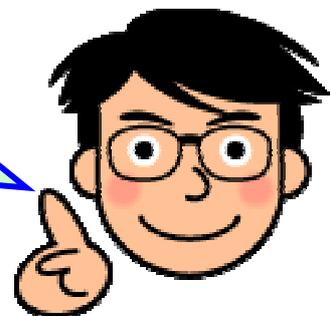
個人に対して



- ・他の子とつながりができるまでは、教師が寄り添うようにしましょう。
- ・卓球など、2人でできる活動から始め、かわりが持てそうな友だちを誘って教師を交えた交流から始めましょう。
- ・その子の特性が生かせそうな活動を設定したり、しながら他の子から認められる場面をつくりましょう。

集団に対して

*アイスブレイキング
その場の雰囲気が和むような活動
ポイント
抵抗の少ないものから始めましょう
(身体接触がないものから)
メインの活動とのつながりを考えま
しょう
個人の能力が影響しない活動をしま
しょう
ルールが複雑ではないものを考えま
しょう



参考にした資料・文献一覧

インターネット・サイト

- 日本ファシリテーション協会 <http://www.faj.or.jp/index.htm>
アウトドアゲームの開発と普及 (I O R E) <http://www.yagainet.com/iorennet.htm>
『GWT ネットワーク』 <http://www.eva.hi-ho.ne.jp/kumasan/kumasan.htm>

文献

- よく効くふれあいゲーム 1 1 9 諸澄敏之 (2 0 0 4) 杏林書院
新しい体験学習 1 「楽しみながら信頼関係を築くゲーム集」
高久敬吾 (2 0 0 4) 学事出版
新しい体験学習 2 「今こそ学校にアドベンチャー教育を - 「心の教育」実践プログラム」
二宮 孝・中山正秀・諸澄敏之 (2 0 0 3) 学事出版
エンカウンターで学級が変わる ショートエクササイズ集
國分康孝 (1 9 9 9) 図書文化
エンカウンターで学級が変わる P A R T 2 小学校編
國分康孝 (1 9 9 7) 図書文化
総合的学習でするライフスキルトレーニング 皆川興栄 (2 0 0 1) 明治図書
ライフスキル・ワークショップ エクササイズ 1 4
皆川興栄 (2 0 0 2) 明治図書