英語活動 第「3]学年 単元活動計画 【 Numbers 数字で遊ぼう 】 全4時間計画

単元のねらい: 1~20までの数字の英語表現を知り、読み聞かせや歌、数字を使ったいろいろなゲームを体験することを通して、表現に慣れ親しむ。

[聞くこと] 数字やトランプなどを手がかりに表現を聞き、音の表す数字を指し示そうとする。

[話すこと] 数字に関する表現について、具体物を用いながら発話しようとする。

[自国や外国の文化への関心]

活動を通して、指を使った数の数え方や英語と日本語の音やリズムの違いなどに気付こうとする。

時	1	2	3	4
	1~7までの表現を知り、読み聞かせや歌を楽しむことを通して、表現に慣れ親しむ。	8 ~ 12 までの表現を知り、前時の 表現と併せて 1 ~ 12 までの数字を用 いてトランプカードゲームを通して、 表現に慣れ親しむ。	13 ~ 20 までの表現を知り、前時の表現と併せて 1 ~ 20 までの数字を用いたゲームを通して、表現に慣れ楽しむ。	外国の子どもたちに人気のある DOMINOS を体験することを通して、 既習の数字に関する英語表現に慣れ親 しむ。
主な活動	読み聞かせ [Farm 1 2 3] Seven Steps	Secret Matching Card Game	Making A Group Game	DOMINOS
言語材料	one, two, three, four, five, six, seven, eight	nine, ten, eleven, twelve	thirteen, fourteen, fifteen, sixteen, seventeen, eighteen, nineteen, twenty	既習表現 1 ~ 20 までの数字
評価規準	[聞くこと] 聞き慣れた数字に関する表現の自然な英語の音やリズムに注意しながら聞こうとする。 [自国や外国の文化への関心] 指を使った数の数え方を知ることを通して、日本との違いに気付こうとする。	ち、音やリズムに注意しながら聞こう とする。	とする。 [自国や外国の文化への関心] 3 ~ 9 までの既習表現に「teen」が	[話すこと] ALT や友達との活動を通して、ゲームの状況に応じて発話するなどして楽しもうとする。 [自国や外国の文化への関心] 外国の子どもたちに人気のある遊びを体験することを通して、自分たちの遊びとの共通点や違いに気付こうとする。
指導上の留意点	新しい歌の歌い方を工夫することを通して、楽しい雰囲気の中で繰り返し表現に触れられるようにする。	の提示を繰り返すようにする。	示された数字のグループにまとまれない時には、ALT や HRT が中に入ることにより、効率的に活動が繰り返し行えるようにする。 できあがったグループの人数を確認する時にも、声を合わせて発話する機会をもてるようにする。	ともに活動することを通してルールを

【 Numbers 】 第 1 時 / 4 週計画

[Aim] 1~7までの表現を知り、読み聞かせや歌を楽しむことを通して表現に慣れ親しむ。

[Preparation] 絵本[Farm 123]、1~7までの数字カード

++\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\		指 導 上 の 留 意 点	*T./T.T.
主な学習活動	時間	H R T A L T	評価項目
Greeting Song	5	笑顔で児童を迎え、緊張感を解きほぐすようにする。 Hello Song これまでの活動の中から、楽しかったことなどについての自由な会話を通して、活動への期待感を高めるようにする。	
Main Activity [Farm 1 2 3]の読み 聞かせを聞き、活動 のテーマを知る。	35 (10)	児童とともに、読み聞かせをする。 ALT の投げかけに対して応ずるようにし、児童役のモデルを示すようにする。 [Farm 1 2 3]の読み聞かせをする。 児童の反応に対して簡単な英語で応じ、[1] [2] [3]の自然な英語を繰り返し聞かせるようにする。	しながら聞い ている。
7 Steps の歌を 知り、楽しく歌うこ とを通して表現に慣 れる。	(25)	7 Steps を歌って紹介する。 1回目 歌って聞かせる。 2回目 数字カードを提示しながら歌って聞かせる。 one two three four five six seven one two three	ALT の読み 聞かせや事の 紹介にしたした りしたしま いている。
		児童とともに活動する。 歌の進行役をする。 旋律の区切りを利用して歌を紹介し、後について児童に歌わせるようにする。 《児童が歌に慣れてきたら》いろいろな歌い方を提案し、歌うことを楽しむようにする ** 外国の指を使った数え方をしながら歌う。 ** ** 児童の好きな数字カードをプレゼントしたという 設定で、なくなった数字の部分は歌わない。 ** 児童の好きな数字カードをプレゼントしたという 設定で、なくなった数字の部分を手拍子する。 ** 7 1の順で歌うようにする。 ** 7 1の順でカードを1~2枚ぬいて同様の歌い方をする。	[文 数通みい 数体ん りゅう ちょう おうしょう おうしゅり かり
Greeting Song	5	児童の感想を笑顔で聞くようにする。 児童の活動のよかった点について、ALT と HRT がそれぞれに賞賛し、次時への活動の意欲を喚起するようにする。	

【 Numbers 】 第 2 時 / 4 週計画

[Aim] 8 ~ 12 までの表現を知り、前時の表現と併せて 1 ~ 12 までの数字を用いてトランプカードゲームを通して、表現に慣れ親しむ。

[Preparation] 提示用 Big トランプカード ゲーム用トランプ (各グループ: 1 ~ 12 までを 2 組)

		北道上の何辛上		
 主な学習活動	時間	指導上の留意点 	評価項目	
		HRT ALT	HI IM-20 FI	
Greeting Song	10	笑顔で児童一人一人に対応し、緊張感をほぐすようにする。 Hello Song		
		7 Steps 前時の活動を思い出しながら		
Main Activity 10 Steps や 12 Steps の歌を聞 き、本時の活動の予 想を立てる。	30 (15)	10 Steps や 12 Steps の歌に併せて、Big トランプ 歌を紹介する。 カードを黒板に提示する。 (メロディーは同じ) ともに歌いながら、慣れてきたら児童も 一緒に歌うよう促す。		
		10 Steps one, two, three, four, five, six, seven, eight, nine, ten one, two, three, four, five, six, seven, eight, nine, ten one, two, three, four, five, six, seven, eight, nine, ten	[聞くこと]	
		ne, two, three, four, five, six, seven, eight, nine, ten eleven, twelve one, two, three, four, five, six, seven, eight, nine, ten eleven, twelve one, two, three, four, five, six, seven, eight, nine, ten eleven, twelve	ALT の発する英語を注語を注述しない。 リンながデースのでいり、 はいいのででいいる。	
Secret Matching Game(伝言ゲーム を利用したカードゲーム)の実演を見て ゲームの方法を知 り、活動を通して表 現を使って楽しむ。	(15)	児童の協力を得て、 Secret Matching Game を実演する。 Secret Matching Game (児童は一列に並ぶ) : Pick up one card の方向に順に の方向に のカードの表現を "What?"と (前) プを手にする。 互いにカードを見せながら、 伝言した数字を発表する。 前後のカードが合えば、OK.	ALT の歌の の歌紹体り の歌紹体りしい かを動な取り でいる。	
Greeting Song	5	児童の感想を笑顔で聞くようにする。 児童の活動のよかった点について、ALT と HRT がそれぞれに賞賛し、次時への活動の意欲を喚起するようにする。		

【 Numbers 】 第 3 時 / 4 週計画

[Aim] $13\sim 20$ までの表現を知り、前時の表現と併せて $1\sim 20$ までの数字を用いたゲームを通して、表現に慣れ親しむ。

[Preparation] 13 ~ 20 までの数字カード

	時間	 指 導 上 の 留 意 点	- 評価項目
主な学習活動		HRT ALT	
Greeting Song	10	笑顔で児童を迎え、緊張感を解きほぐすようにする。 Hello Song 7 10 12 Steps 前時の活動の様子に応じて、Secret Matching Game	
Main Activity 学級の人数を数える 活動を通して、13 ~ 20 までの表現を 知る。	30 (15)	学級の人数を数えながら、 児童とともに、ALT の自然 な英語を聞きながら数える。 ALT の英語に合わせて、数 字カードを黒板に提示する。 黒板の数字カードを指示し ながら、簡単に表現練習を する。	[聞 1 数心や意い 20表英でに、にら でをででに、にら でをでいる。 ま現語 でに、にら でをで
Making A Group Game(グループ作り ゲーム)を楽しむこ とを通して、表現 に慣れ親しむ。	(15)	児童のボランティアとともに、Making A Group Game を実演する。 (児童役)	の聞数きそルて 数きえるのーい 自化 13 表にいにる。 現語ら早の作 国化 13 表にいにる。 外関 19 にがい付 国のででくグっ 13 ~ 19 ま
Greeting Song	5	児童の感想を笑顔で聞くようにする。 児童の活動のよかった点について、ALT と HRT がそれぞ れに賞賛し、次時への活動の意欲を喚起するようにする。	

【 Numbers 】 第 4 時 / 4 週計画

[Aim] 外国の子どもたちに人気のある DOMINOS を体験することを通して、既習の数字に関する英語表現に慣れ親しむ。

[Preparation] 提示用 DOMINOS 、児童用 DOMINOS (4セット)

		指 導 上 の 留 意 点		
主な学習活動	時間	HRT	ALT	評価項目
Greeting Song	5	笑顔で迎え、児童の緊張感を Hello Song 2		
		(DOMINOS の時間を十分とれるよう、短時間で)		
Main Activity DOMINOS の活動 の様子を見て、ゲー	35 (15)	DOMINOS を実演する。	DOMINOS を実演する。	[話すこと]
ムのルールを考え る。		(1) Shuffle the pieces. (2) Draw five pieces. (3) Leader says: Do you have shown us described by the control of	ouble pieces. he highest double. mber and adds a piece.	自分の番の時につながらいいのでいる。
		【 EX 】	OK 1 6 (Start) 6 6 6 0 0 4 OK 6 9	し出んるで友簡応活でケー、数にの話のなたをのなり楽しい動英り楽のいかないをある。
		活動の様子を見てわかった ことや質問を発表するよう 促す。	児童の発表を聞き、簡単な 英語で応じたり、ルールを 繰り返したりする。	[自国や外国の文化への関心]
グループになって、 DOMINOS のゲーム を楽しむ。	(20)	(1 グループを担当する。)	確認のためのゲーム をする。 (1 グループを担当する。)	遊びのルー ルを理解し、 友達と楽しん
		【児童が活動に慣れてきたら************************************	人程度まで少なくしていく。 す時、その数字の英語表現 なくなった人が1位。 - スの数字の合計点が小さい	でいる。 自分たちの遊びとの共通点や違いに気付いている。
Greeting Song	5	児童の感想を笑顔で聞くよう 児童の活動のよかった点につ れに賞賛し、次時への活動の	いて、ALTとHRT がそれぞ	