#### 英語活動 第[4]学年 単元活動計画 【 What's This? 野菜や果物のあてっこゲームを楽しもう 】 全4時間計画

単元のねらい: 果物・野菜をテーマとした体験活動を通して、英語で表現しようとする関心を高める。

「聞くこと 1 既習表現を用いたヒントを聞いて、具体物や絵カードを指し示すなどして応じようとする。

[話すこと] 外国語指導助手の発する英語の音やリズムをまねして発話しようとする。

[自国や外国の文化への関心]

果物や野菜の表現をたくさん耳にしてきたことに気付き、英語を身近に感じようとする。

時	1	2	3	4
ねらい	色や手ざわりなどをヒントにしたクイズを通して、果物の英語表現を知り、 歌を通して表現を楽しむ。	色や手ざわりなどをヒントにしたクイズを通して、野菜の英語表現を知り、カードゲームを通して表現を使って楽しむ。	いて、果物のカルタ遊びを通して表現	
主な活動	What's This? (Hint Game) Fruits Market Song	What's This? (Hint Game) " What's Missing?" Game	What's This? (ヒントカルタ)	What's This? (ヒントカルタ)
言語材料	apple, orange, pear, banana, lemon, cherry, strawberry, peach, watermelon, grapes kiwifruit, pineapple	cucumber, cabbage, tomato, potato, carrot, pumpkin, sweetpotato, corn, onion eggplant, leek, broccoli	long, short, big, small, soft, smooth, round for salad, on a vine 色の既習表現	What's This?  in時までの表現 色の既習表現
価		物や絵カードを指し示して応じようと	関する表現の音や意味を聞き取ろうとする。 [話すこと] 果物の英語表現について、外国語指導助手の英語の音やリズムをまねして	どに関する表現の音や意味を聞き取ろ   うとする。
指導上の留意点	カタカナ英語として耳にしてきた言語材料であるので、英語の音やリズム、イントネーションに注意を払って聞くように促す。 ヒント表現は、ゆっくり、はっきり必要に応じて動作を入れながら繰り返し聞かせるようにする。	話を急がせないようにする。   ヒント表現は、ゆっくり、はっきり	果物の表現について不十分であると感じている場合は、実態に応じてFruits Market Songを活動のはじめに何回か歌うようにする。 ヒント表現は、ゆっくり、はっきり必要に応じて動作を入れながら聞かせるようにする。	Greengrocer Song を活動のはじめに何┃

### 【 What's This? (果物・野菜)】 第 1 時 / 4 週計画

[ Aim ] 色や手ざわりなどをヒントにしたクイズを通して、果物の英語表現を知り、歌を通して表現を楽しむ。

[Preparation] 果物の模型、袋(ブラックボックス)、果物の絵カード

	a+ 00	指導上の			
主な学習活動   	時間	HRT	ALT	評価項目	
Greeting Song	5	笑顔で児童を迎え、一人一人 使ってあいさつを交わし、緊			
Main Activity ブラックボックスゲームを通して、果物の表現を知る。  apple, orange, pear, banana, lemon, cherry, strawberry, peach, grapes watermelon, kiwifruit, pineapple  Fruits Marcket Song に	35 (20)	(果物の模型を袋に入れ A:What's this? B:(袋の上から、果物を A:(動作化しながら) It B:UmmHint, please. A:(動作化しながら) It B:UmmHint, please. A:It's yellow. B:It's a banana. A:That's right! (AとBの役を交替して B:(動作化しながら) It A:(袋の上からがら) It A:UmmHint, please. B:(動作化しながら) It A:UmmHint, please. B:It's red. A:It's a strawberry. B:That's right! *「Three Hints Game」の要していく。 *ALT はゲームの進行役うに歌てくる果物の順に絵さ、にいくる果物の順に絵さ、にいくるようにする。	さわって) Hint, please. It's smooth. It's long.  It's smooth.  It's smooth.  It's smooth.  It's smooth.  It's smooth.  It's long.  It's smooth.  It's long.  It's smooth.  It's long.  It's	文化への関心] ジュースな どに、果物の 表現が使われ ていることに 気付いている。	
合わせて歌うことを 通して、表現に慣れ る。		児童とともに歌って楽しむ { <工夫して、楽しい雰囲気 {歌いながら模型を頭上に挙け	児童とともに歌って楽しむ で > 「る、ダンス、絵カードを指す	発表している。	
Greeting Song	5		)にする。 Dいて、ALT と HRT がそれぞ D意欲を喚起するようにする。		

### 【 What's This? (果物・野菜)】 第 2 時 / 4 週計画

[ Aim ] 色や手ざわりなどをヒントにしたクイズを通して、野菜の英語表現を知り、カードゲームを通して表現を使って楽しむ。

[Preparation] 野菜の模型、袋(ブラックボックス) 野菜の絵カード(児童数分)

十九当羽江东	0土88	指導上(	拉(东西口		
主な学習活動	時間	HRT	ALT	評価項目	
Greeting Song	5	笑顔で児童を迎え、一人一人 使ってあいさつを交わし、緊			
Main Activity ブラックボックスゲームを通して、果物の表現を知る。  cucumber, cabbage, tomato, potato, carrot, pumpkin, sweetpotato, corn, onion, eggplant, leek, broccoli	35 (20)	活動を提示する。(児童役) 活動を提示する。(指示役)  《野菜の模型を袋に入れる) A: What's this? B:(袋の上から、野菜をさわって) Hint, please. A:(動作化しながら) It's smooth. B: UmmHint, please. A:(動作化しながら) It's round. B: UmmHint, please. A: It's red. B: It's a tomato. A: That's right! (AとBの役を交替して、活動を提示する。) B: What's this? A:(袋の上から、野菜をさわって) Hint, please. B:(動作化しながら) It's bumpy. A: UmmHint, please. B:(動作化しながら) It's long. A: UmmHint, please. B:(動作化しながら) It's long. A: UmmHint, please. B: It's yellow. A: It's a corn. B: That's right!  * 「Three Hint Game」の要領で活動し、果物表現を紹介していく。  * ALT はゲームの進行役、学級担任は絵カードを黒板に提示する役を務めるようにする。		[「ン野て絵して ン野て絵した応い [文 ど表て聞色ト菜、カ示い 色ト菜、カ示りじる 国化ジに現いこなをを具ーしる なをを具ーし、た。 やヘュ、がるとど聞想体ドて ど聞想体ドで動り 外の一野使ことのい像物を応 のい像物を応作し 国別ス菜わとし、しや指じ ヒ、しや指じでて の]なのれに	
" What's Missing " Game の活動の仕方 を知り、ゲームを通 して表現に慣れる。	(15)	るようにする。 活動を提示する。 (1)カードを出しながら"W (2) "Close your eyes." (カードを1枚抜く)" (3)無くなったカードの野菜	What's missing? "	ジュースや いろいろ に英語が 使われ気付き、 発表している。	
Greeting Song	5		うにする。 ON て、ALT と HRT がそれぞ D意欲を喚起するようにする。		

## 【 What's This? (果物・野菜)】 第 3 時 / 4 週計画

### [Aim] 外国語指導助手の英語のヒントを聞いて、果物のカルタ遊びを通して表現を使って楽しむ。

[Preparation] 果物・野菜の模型、果物・野菜の絵カード

++\ <sup>24</sup> 33\14#h	n±88	指 導 上 0	知,连话口	
主な学習活動	時間	HRT	ALT	評価項目
Greeting Song	5	笑顔で児童を迎え、一人一人の児童の目を見て既習表現を 使ってあいさつを交わし、緊張感を解きほぐすようにする。		
Main Activity 活動の提示を見て本時の活動の仕方を考える。 果物のカルタにした活動、表現を使って楽しむ。		に描き、活動の参考にする *指示役を希望する児童に務 グループを指示し、カルタ を配付する。 児童とともに、説明を聞く。  < カルタ遊びについて >	ed	[ か色しえ か色し作 [ のて然ね語と
		・3つのヒントを聞いてから、カードを取る。 ・1グループに2セット用意し、カードを取る児童が偏らないようにする。 ・最初は、ALTが全グループに対してヒントを出し、同じリズムで活動しながら遊びのルールを確認する。 ・活動に慣れてきたら、各グループで指示役を決め、活動するようにする。 ・決められた時間内で、カードを何回取り切れたかを比べるようにするとよい。 ・表現が思いつかない時は、すぐに、何回でも質問するように促す。		水活動語にない。 を付けなを出している。 は、は、は、は、は、は、は、は、は、は、は、は、は、は、は、は、は、は、は、
Greeting Song	5		りにする。 DNT、ALT と HRT がそれぞ D意欲を喚起するようにする。	

# 【 What's This ? (果物・野菜)】 第 4 時 / 4 週計画

### [Aim] 外国語指導助手の英語のヒントを聞いて、野菜のカルタ遊びを通して表現を使って楽しむ。

### [ Preparation] 野菜の模型、野菜の絵カード

→ +\ <sup>24</sup> 33 14 €h	n±88	指 導 上 0	拉/连括口	
主な学習活動	時間	HRT	ALT	評価項目
Greeting Song	5	笑顔で児童を迎え、一人一人の児童の目を見て既習表現を 使ってあいさつを交わし、緊張感を解きほぐすようにする。		
Main Activity 活動の提示を見て本 時の活動の仕方を考 える。	35 (15)	に描き、活動の参考にする	white.  white.  lad.  た発表するよう促す。 内容などを黒板に整理して絵	[話すこと]
野菜のカルタをして、 表現を使って楽 しむ。	* 指示役を希望する児童に務めさせるのもよい。 * をし (20) グループを指示し、カルタ カルタを配付する。 * を配付する。 の活動と同じであ		カルタを配付する。 の活動と同じであることう を簡単な英語で伝える。 にする。 いカードを取る。 見童 に対のルードを取取 して ヒントを認め、 が して ヒルを確認め、 が でが 上がでが かいまが で に、 何回 でも質問す	のて然ね語と のてやをヒ係て野活、なをでし 野活、リ付ンりい 東動英ズけトにる からい かを語んなを挑め からい
Greeting Song	5	児童の感想を笑顔で聞くよう	ったする。 DNT、ALTとHRTがそれぞ	