英語活動 第 $\begin{bmatrix} 5 \end{bmatrix}$ 学年 単元活動計画 【 Who is That? わたしは、だれでしょう 】 全4時間計画

単元のねらい: 動物や人物の様子を紹介する表現を知り、クイズに答えたりヒントを出したりする活動を通して、表現に慣れ親しむ。

[聞くこと] 動物や人物に関するヒントの表現を聞いて、内容をイメージしようとする。 [話すこと] 動物や人物の様子を表す表現を知り、ヒントクイズを通して、簡単な英語で応じようとする。

[読むこと] 動物の名称やクイズのヒントを読んで、活動に生かそうとする。 [書くこと] 自分のプロフィールや人物クイズのヒントを簡単な方法で書くことを通して、活動に生かそうとする。

「自国や外国の文化への関心」

クイズを通して英語で表現することを楽しむとともに、世界の人々とのつながりに気付こうとする。

時	1	2	3	4
ねらい	既習の動物についてのヒントを聞い て該当する動物を考え、文字カードを 読んでクイズに答える活動を通して、 表現に慣れる。	イラストにある人物のヒントを聞い て、該当する人物を当てる活動を通し て表現に慣れ、友達との交流を楽しむ。	友達へのインタビュー活動をもとに 友達クイズを互いに楽しむことを通し て、表現に慣れ親しむ。	だれもが知っている人について、前 時までの表現を用いてヒントを考え、 有名人クイズを互いに楽しむことを通 して表現に慣れ親しむ。
主な活動	What's That?	Who is That?	Who is That Person? ()	Who is That Person? ()
言語材料	What are you good at? Where do you live in? What do you like? 動物名の既習表現	I'm wearing ~. 既習表現 I 'm a boy (girl, man, lady). I have ~. I like ~.	・ This person is ~. 前時までの既習表現	
価規	[聞くこと] 外国語指導助手のヒントを聞いて、 内容をイメージしようとする。 [読むこと] 外国語指導助手のヒントを聞いて、 動物名のカードを読んで該当するヒン トの答えを探そうとする。	[話すこと] 既習表現を用いて、「それは誰でし ょうクイズ」に答えたり、クイズのヒ ントを出したりしようとする。	[書くこと] 外国語指導助手の例を参考にして、 簡単な方法で自分のプロフィールを書 こうとする。 [話すこと] 友達へのインタビューやクイズに、 既習表現を用いて、簡単な英語で応じ ようとする。	[話すこと] 有名人クイズに答えたり問題を出し たりするという目的をもって、既習表 現を駆使して、簡単な英語で応じよう とする。 [自国や外国の文化への関心] 様々な報道を通して知った人物をテ ーマにしたクイズを通して、世界との つながりに気付こうとする。
指導上の留意点	動物がイメージできるように、教室 にぬいぐるみを置いたり、ヒントに動 作や鳴き声などを加えたりするように する。 また、動物の名称の頭文字などの音を 口元に注意して聞くように促す。	の表現を用意するが、、カラー刷りの 方が児童の積極的な活動を促すと考え る。 ヒントを聞いて、該当するイラスト を選択する時間を十分にもてるよう	(男女1ペアーで1ポイントのボーナ スポイントを得ることができるなど、	事前に自分が出題したい人物を選択 したり、雑誌や新聞などで情報を集め たりするようにする。 また、表現に消極的な場合は、二人 組で活動するなどの方法を選択しても 良いことを伝える。

【 Who is That? 】 第 1 時 / 4 週計画

[Aim] 既習の動物についてのヒントを聞いて該当する動物を考え、文字カードを読んでクイズに答える 活動を通して、表現に慣れる。

主な学習活動	時間	指導上の	評価項目	
土な子自冶動	时间	HRT	A L T	計1114日
Greeting Song	5	笑顔で児童を迎え、一人一人 使ってあいさつを交わし、緊		
 Main Activity 活動の実演を見て本時の活動について考え、表現に触れる。 グループになって、 "What's that?"のヒントゲームを楽しむことを通して、表現に慣れる。 	35 (15)	A:(「Monkey 示しなが You are a n B:Yes, I'm a * A と B の役割を交替してぶしてから、話し合いに入る * 活動を見て分かったことを * 児童の想像力を十分にはたにする。 * 「I'm good at ~.」の表現しある動物を取り上げ表現ををとらえられるようにする * といトについて、提示にならない場合にはたい。 * にする。 * 「I'm good at ~.」の表現しまでの表現した。 * 「I'm good at ~.」の表現しまである。 * 「I'm good at ~.」の表現した。 * 「」 * 「」 * 「」 * 「」 * 「」 * 「」 * 「」 * 「」 * 「」 * 「」 * 「」 * 「」 * 「」 * 「」 * 」 * 」 * 動物のカードは、正解が分	you live in? ngle. ou like? nas. ou good at? at climbing a tree. y」の文字カードを探し、 ら) nonkey. monkey. 活動を提示し、二つの提示を らようにする。 発表するよう促す。 こらかせた反応を引き出すよう については、児童に親しみの 例示することを通して、内容 らって3種類とする。それで 、体の特徴や鳴き声、色、動 に助言する。 かってから示すのでも可。 別児童には、発話する人の口元	外国語指導 助手のヒント を聞いて、動 物名のカード を読んで該当
		を通して、共に考えたり、 表現を聞く機会をもてるよ うにする。	児童の質問に答え、活動を 支援する。	のカードを探 している。
Greeting Song	5		っにする。 ついて、ALT と HRT がそれぞ D意欲を喚起するようにする。	

[Preparation] 既習の動物の文字カード(裏面に絵が望ましい) ぬいぐるみ

【 Who is That? 】 第 2 時 / 4 週計画

[Aim] イラストにある人物のヒントを聞いて、該当する人物を当てる活動を通して表現に慣れ、友達との交流を楽しむ。

土た党羽迁動	時間	指導上の	河流市日			
主な学習活動 時間 		HRT	ALT	- 評価項目		
Greeting Song	5	笑顔で児童を迎え、一人一人 使ってあいさつを交わし、緊				
Main Activity 活動の実演を見て本時の活動について考え、表現に触れる。 グループになり、 * Who is That? "Game の活動を通して表現に慣れるとともに、友達との交流を楽しむ。	35 (15)	 * イラストカードは、両 異なるイラスト入り、 重なるように作成され 載されていると多様な * ALT が出したヒント ヒントの条件にあった 絞り込んでいく。 ALT : Hint one. I'm a Hint two. I'm v Hint three. I'm (Hint four. I lil) HRT : I know. ALT : Who is that? HRT : 6. * 児童が活動の概要をとらえ 役割を変えないで、活動の ま活動の提示を見て分かった * 児童の想像力を十分にはた にする。 	人物の条件が数人ずつ れていて、9~12人が掲 活動が行える。 を聞いて、HRT(児童)は こ人物に印を付けながら、 boy. vearing a hat. wearing a T- shirt. ke tennis.) られるまで、ALT と HRT の り提示を繰り返すようにする。 ことを発表するよう促す。 らかせた反応を引き出すよう .」、「I'm wearing ~.」、「I have	は、だれでし ょうクイズ」 イズのヒント を出り返したり		
			観察する。]ードの裏側のイラストで活動 こりして活動に変化をもたせ、 テえるようにする。			
Greeting Song	5		oにする。 Oいて、ALT と HRT がそれぞ D意欲を喚起するようにする。			

[Preparation] 「それは、だれでしょうクイズ」イラストカード(提示用拡大版・児童活動用)

【 Who is That? 】 第 3 時 / 4 週計画

[Aim] 友達へのインタビュー活動をもとに友達クイズを互いに楽しむことを通して、表現に慣れ親しむ。

[Preparation] プロフィールカード(提示用拡大版・児童活動用) 児童:鉛筆

十た党羽江動	時間	指導上の		
主な学習活動	时间	HRT	ALT	評価項目
Greeting Song	5	笑顔で児童を迎え、一人一人 使ってあいさつを交わし、緊		
Main Activity 活動の実演を見て本 時の活動について考 え、表現に触れる。	35 (20)	プロフィールを児童に結 ただし、ALTとHRTに 聞かないようにする。 が失われる。 ALT: I like strawberries. What is your favor HRT: I like cake. ALT: Thank you. (ケー= I have a cat. Do you have a pet HRT: No, I don't. Sorry ALT: I'm good at playing What are you good HRT: I'm good at playing ALT: Really? I'm glad. Thank you. *プロフィールカードの「I li at ~」の内容を記入するよ * ALT と HRT は児童の様子	は、互いのプロフィールは インタビューする必然性 ite food? キの絵か「C」とメモ) ? . (P×とメモ) g soccer. at? g soccer, too. (「S」とメモ) ike ~」「I have ~」、「I'm good こう促す。	[話すこと] 友達へのイ
「友達インタビュー」 の活動を通して表現 に慣れ、交流を楽し む。	(10)	本語の中から自分に適した インタビューの記録用紙(名 簿)を配付する。 *インタビューする時には、	:方法を選択するよう促す。 男女偏らないで活動すると、 男女1ペアーに付き1ポイ ントのボーナスポイントの 得点があることを伝える。 まず自分のことを紹介してか なマナーであることを紹介し、	クイズに、既 習表現を用い て、簡単な英 語で応じてい る。 友達へのイ
インタビューの結果 をもとに、「Who is that person?」のクイ ズに答える。	(5)	児童とともにヒントを聞い て、答えを考える。	自身のインタビュー結果や 児童の結果を活用し、ヒン トを出しながらクイズを進 行する。	て、間単な央 語で積極的に 応じている。
Greeting Song	5	児童の感想を笑顔で聞くよう 児童の活動のよかった点につ れに賞賛し、次時への活動の	いて、ALTとHRTがそれぞ	

【 Who is That? 】 第 4 時 / 4週計画

[Aim] だれもが知っている人について、前時までの表現を用いてヒントを考え、有名人クイズを互いに 楽しむことを通して表現に慣れ親しむ。

[Preparation] 提示用カード(表:横顔のシルエット、裏:ヒントの手がかりとなる表現) 児童用カード(表にシルエットを印刷したもの)

十た学习活動	時間	指導上の	河(西西日	
主な学習活動	时间	HRT	A L T	評価項目
Greeting Song	5	笑顔で児童を迎え、一人一人 使ってあいさつを交わし、緊		
Main Activity 活動の実演を見て本 時の活動について考 え、表現に触れる。 "Who is that person?"の クイズを出題したり 答えたりして表現に 慣れ親しむ。	35 (20) (15)	HRT:(提示用カート This person is a She is from Ru She is good at She is very bea ALT は児童を指名し * クイズに答えることを通し るようにする。 * 4 人前後のグループになり それぞれに適したヒントを 方法で書いてクイズの準備 * ALT と HRT は児童の様子 いての質問に答える。 * ヒント表現のメモが完成し	a man. gland. olaying soccer. rson? J、クイズを進行する。 ドを手にして) a girl. ssian. playing tennis. nutiful. J、クイズを進行する。 マて、本時の活動をとらえられ り、児童が持ち寄った「有名人」 毛相談し、カードの裏に簡単な	[自国や外国の 文様のの関心] をたくてを しかをたくて をたくて を たくて 、 で で の た の で が の 関 心] で の の の の の の の の の の の の の の の の の の
			 高めるようにする。	付いている。
Greeting Song	5		っにする。 ついて、ALT と HRT がそれぞ D意欲を喚起するようにする。	