英語活動 第[5]学年 単元活動計画 【 What's This? (動物) これ、なぁに? 】 全4時間計画

単元のねらい: 動物をテーマとした英語表現や体験活動を通して、世界の国々の動物への関心を高める。 [聞くこと] 外国語指導助手や友達の質問に対して、動物の絵カードを指し示すなどして応じようとする。 [話すこと] 学習カードやぬいぐるみなどを手がかりに、音やリズムに注意して簡単な英語で応じようとする。 [読むこと] 学習カードの表現を読んで、得た情報を表に記入したり、表現に生かそうとする。 [書くこと] 聞き慣れた表現について文字のまとまりに注意しながらなぞり書きし、表現に生かそうとする。

[自国や外国の文化への関心]

動物表現をテーマに友達と交流することを通して、世界の国々や英語への関心を高めようとする。

時	1	2	3	4
ねらい	ジャングルの動物の名称を知り、生まれ変わったら何の動物になりたいかを尋ね合う活動を通して、動物に関する表現に慣れ、友達との交流を楽しむ。	森の中に隠れている昆虫を探し出すという設定のゲームを通して、互いにヒントを出し合いながら表現を繰り返し使って楽しむ。	森の中の生き物を題材に、第1時の活動を行うことを通して表現に慣れ親しみ、友達との交流を楽しむ。	動物園を訪れた設定でお客や飼育係 を演じながら、動物に関するヒントゲ ームを通して、互いに表現を楽しむ。
主な活動	Interview Game	Where's The Spider ?	Interview Game	Welcome to the Secret Zoo
言語材料	What animal do you want to be? I want to be a ~ . Because he is ~ . [動物]lion, monkey, hippo giraffe, elephant, tiger zebra, rino, kangaroo bear, gorilla, crocodile	By the ~. [昆虫] beetle, spider, ant, fly, bee, dragonfly, cicada, mosquito, ladybug praying mantis, grasshopper	▶ 前時までの既習表現	▶ 前時までの既習表現
評価規準	[聞くこと] 外国語指導助手の簡単な英語のヒントをイメージをもって聞き、動物の絵を指し示すなどして応じようとする。[話すこと] 学習カードの絵を手がかりにしながら、音やリズムに注意して話そうとする。	トをイメージをもって聞き、動物の絵 を指し示すなどして応じようとする。 「話すこと」	[書くこと] なりたい動物を決め、学習カードに	ら、簡単な英語で応じようとする。 [自国や外国の文化への関心] 動物に関する表現をきっかけにして、既習表現を用いて友達と交流する
指導上の留意点	「なりたい動物人気 1調べ」のような活動のめあてを明確にもたせることを通して、活動の意欲を高めるようにする。 表現に消極的な児童には、学級担任が声役になるなどして聞く機会を多くもてるようにする。	動物が隠れている場所の当てっこゲームであることをとらえ、間違えても おり強く活動できるように促す。	第1時と同様な活動であることに気付かせることを通して、活動への意欲を高めるようにする。	学級担任は、動物園の構成が偏らないように、事前に、児童のグループ編成を調整し、場の設定を工夫するようにする。

【 What's This? (動物) 】 第 1 時 / 4週計画

[Aim] ジャングルの動物の名称を知り、生まれ変わったら何の動物になりたいかを尋ね合う活動を通して、動物に関する表現に慣れ、友達との交流を楽しむ。

[Preparation] 動物のぬいぐるみ、学習プリント(提示用拡大版、児童活動用)

児童:クリップボード、鉛筆

- () V 33 V 31	n+ 00	指導上の	AT (TT-T C)			
主な学習活動	時間	HRT	ALT	評価項目		
Greeting Song	5	笑顔で児童を迎え、一人一人 使ってあいさつを交わし、緊				
Main Activity 簡単なヒントゲーム を通して、ジャング ルに住む動物の名称 を知る。	35 (15)	して使用できるような簡単 *外国語指導助手が表現を紹	bear, gorilla, crocodile かで児童が動物を選んだ理由と な表現とし、動作も可とする。 弱介した後、学級担任は児童の をつぶやき、繰り返し表現を	動物の絵を指		
Interview Game の 実演を見て表現を知 るとともに、活動の 仕方を考える。	を見て表現を知 、 ´ こもに、活動の	(二人が出会って簡単な挨拶をした後) A: What animal do you want to be? B: I want to be a lion. Because he is great. (Aのプリントの lion の欄にサインをする。) What animal do you want to be? A: I want to be a cheetah. Because he can run faster. (Bのプリントの cheetah の欄にサインをする。) (簡単な挨拶をして別れ、相手を替えて、繰り返し活動する。) *活動の設定がとらえられるように、場の工夫をする。 *同じ提示を繰り返し行うことを通して、児童が状況をとらえられるようにする。 *児童の協力を得ながら活動の提示を繰り返すことを通して、表現がとらえられるようにする。 *の活動のヒントを思い出し、「Because」以下の表現をするよう促す。		注意して話し ている。 学習カード の絵を手がか		
Interview Game の 活動を通して、表現 に慣れる。	(10)	学習プリントを配付する。 消極的な児童の支援に務め る.	自分のなりたい動物を選択 するよう促す。 児童とともに活動する。	注意しながら 進んで話して いる。		
Greeting Song	5		にする。 DNて、ALT と HRT がそれぞ D意欲を喚起するようにする。			

【 What's This? (動物) 】 第 2 時 / 4週計画

[Aim] 森の中に隠れている昆虫を探し出すという設定のゲームを通して、互いにヒントを出し合いながら表現を繰り返し使って楽しむ。

[Preparation] 森の場面絵(提示用拡大版、児童活動用)、ミニホワイトボード、クモのミニマグネット

	n+88	指導上の			
主な学習活動	時間	HRT	ALT	評価項目	
Greeting Song	5	笑顔で児童を迎え、一人一人 使ってあいさつを交わし、緊張			
Main Activity 活動の実演を見て、 本時の活動の仕方を 考える。	活動の実演を見て、 本時の活動の仕方を 考える。 Where is a spider? の活動を通して、表	森の場面の絵を黒板に掲示し、活動を提示する。	活動を提示しながら、昆虫の表現を紹介する。	[聞くこと] 外国語指導助手の簡単な	
		(ピクニックのメロディを口する。) What's this? It's beetle, spider, cicada, bee, fly, ladybug, pra grasshopper, butterfly,	ant, dragonfly, aying mantis,	英語のヒントを も動物のする。 している。	
		丁寧に聞かせるようにする (キーボードを用いたり	物についての表現をゆっくり	英をも積のする [のり音注て のり音語イっ極絵な。	
Where is a spider? の活動を通して、表 現に慣れる。		(黒板の拡大した) A:(クモのマグネッ Where is a spider B:(森の絵を見て、 It's by the tree. *「On-In-Under Game」や「前に活動してもよい。正解 * AとBを交代して提示した。返し提示するようにする。 活動の仕方 = Aが置いたん	r? 居場所を予想して) Hot & Cold Game」などを事 のヒントにするとよい。 にり、児童の協力を得て繰り		
Greeting Song	5	児童の感想を笑顔で聞くよう 児童の活動のよかった点につ れに賞賛し、次時への活動の	いて、ALTとHRT がそれぞ		

【 What's This? (動物) 】 第 3 時 / 4週計画

[Aim] 森の中の生き物を題材に、第1時の活動を行うことを通して表現に慣れ親しみ、友達との交流を楽しむ。

[Preparation] 動物のぬいぐるみ、学習プリント(提示用拡大版、児童活動用)

児童:クリップボード、鉛筆

		指導上の			
主な学習活動時		HRT	ALT	評価項目	
Greeting Song	5		、の児童の目を見て既習表現を 張感を解きほぐすようにする。		
Main Activity 簡単なヒントゲーム を通して、森に住む 生物の名称を思い出 す。 Interview Game の 実演を見て表現を知 るとともに、活動の	35 (10)	* 昆虫のヒントは、次の活動して使用できるような簡単 * 外国語指導助手が表現を紹モデル役を演じながら表現聞いたり、発話したりする	ying mantis, grasshopper, {	ながら確認し	
仕方を考える。	活動の。 A: What animal do B: I want to be a geause he can (Aのプリントの What animal do A: I want to be a ceause he has (Bの投) を は に で に で に で に で に で に で の に で の に で の に な で の る よ の に な で の る よ の に な で の る よ の に な で す る よ の に な で す る よ の に な で す る よ の に な で す る よ の に な で で る よ の に な で で る よ の に な で で る よ の に な で で る よ の に な で で る よ の に な で で る よ の に な で で で る よ の に な で で る よ い に な で で で る よ い に な で で で で で で で で で で で で で で で で で で		nt to be? pper の欄にサインをする。) nt to be? nt to be? nfly の欄にサインをする。) 相手を替えて、 繰り返し活動する。) ととを通して、児童が状況をと の提示を繰り返すことを通し	夕得習してし書物習ぞ表でず情ーしんいよなをカり現いっまにるいより決ー書にるの分しををり活とためドき生のをしををり活かくがります。なをからます。で学指し動動学ないし変変	
Interview Game の 活動を通して、表現 に慣れる。	(15)	学習プリントを配付する。 消極的な児童の支援に努め る。	自分のなりたい動物を選択 するよう促す。 児童とともに活動する。	習カードにな ぞり書きをし、 表現に生かし ている。	
Greeting Song	5		oにする。 DNT、ALT と HRT がそれぞ D意欲を喚起するようにする。		

【 What's This? (動物) 】 第 4 時 / 4週計画

[Aim] 動物園を訪れた設定でお客や飼育係を演じながら、動物に関するヒントゲームを通して、互いに表現を楽しむ。

[Preparation] 自分で選んだジャングルや森の動物のぬいぐるみや絵、動物をかくすもの

 主な学習活動	時間	指導上の	· 評価項目	
土な子自治動	時间	HRT	ALT	計測項目
Greeting Song	5	笑顔で児童を迎え、一人一人の児童の目を見て既習表現を 使ってあいさつを交わし、緊張感を解きほぐすようにする。		
Main Activity 「Dear Zoo」の読み 聞かせを聞く。 Secret Zoo の活動の 仕方を知り、表現に 慣れる。	35 (10)	A: Hello! Welcome to B: What's this? Hint, p A: O.K (3 ヒントクイ) B: I think it's a monkey. A: O.K. B: Sign, please. (Aは、Bの学習カード でのは、Bの学習カード を表謝の手にある。メリットの手順にある。本が、する。本が、する。本が、する。ない時は、進んで質がよりない時は、進んで質がよりない時は、進んで質がよりない時は、進んで質がよりにある。ないました。)	lease. ズの要領で行う。) にサインをする。) の出し方を参考にするように らも可。 の発表をつなげながら確認す チェックをすることを確認す 問するように促す。 児童とともに活動し、自然 な英語を聞かせる機会を十	
Greeting Song	5	児童の感想を笑顔で聞くよう 児童の活動のよかった点につれに賞賛し、次時への活動の	いて、ALTとHRTがそれぞ	