英語活動 第「6]学年 単元活動計画 【 Jobs 大きくなったら何になりたい 】 全4時間計画

単元のねらい: 職業に関する英語表現を知り、歌やゲームなどの活動を通して表現に慣れ親しみ、友達との交流を楽しむ。

「聞くこと」 絵カードやジェスチャーなどを手がかりにしながら、外国語指導助手の職業に関する内容を想像しながら聞こうとする。

[話すこと] 職業に関する多様な活動を楽しむことを通して、既習表現を駆使して、簡単な英語で応じようとする。

[品すこと] 「概葉に関するシ豚な冶動を来じむことを通じて、既首な塊を感じして、間半な失品で応じるうとする。 [読むこと] 絵カードやジェスチャーなどを手がかりにしながら職業表現を読むことを通して、表現に生かそうとする。 [書くこと] ジェスチャーをヒントに、アルファベット3文字を書いて職業表現を完成させる活動を通して、表現に生かそうとする。

[自国や外国の文化への関心]

職業に関する活動を通して英語の面白さに気付いたり、友達とともに活動する楽しさを味わおうとする。

時	1	2	3	4		
ねらい	9つの窓を順に開け、見える挿絵を ヒントに職業に関する表現を知り、歌 やカードゲームを通して表現に慣れ る。	Jobs Big Book を使っていろいろな職業を演じて楽しむ。Jobs card を交換し、次々に転職しながら互いに職業を紹介し合う活動を通して表現に慣れる。	自分に見えない部位に Jobs card を 身に付け、gesture で互いに職業を教 え合う活動を通して表現に慣れ、友達 との交流を楽しむ。	「転職で悩んでいる人」と「占い師」 という設定で、Fortuneteller という小 道具を使いながら占いごっこを通して 表現に慣れ親しみ、友達との交流を楽 しむ。		
主な活動	Window Quiz What do you do? Jobs cards Game	Jobs Quiz All Change Jobs Game	Bandana Game	Fortune Teller Game		
言語材料	What do you do? [職業表現] pilot, farmer, dentist, doctor teacher, chef, singer, student, police officer, fire fighter, carpenter	► I'm a ~ . [~部に職業表現が入る] 前時までの既習表現	► Who am I? 前時までの既習表現	► You will be ~ . [~部に職業表現が入る] 前時までの既習表現		
価 規 準	[聞くこと] 絵カードを手がかりにしながら外国語指導助手の表現を想像しながら聞き、動作で応じようとする。 [自国や外国の文化への関心] 職業表現の語尾の「t」や「r」に注意しながら活動することを通して、日本語との違いに気付こうとする。	[話すこと] 次々に転職する面白さを味わいながら活動することを通して、職業や既習の表現を駆使して、英語で応じようとする。	[書くこと] 活動を通して、最初の3文字を記入し、それぞれの職業に関する単語を完成させ、表現に生かそうとする。 [読むこと] 友達のジェスチャーや学習カードの単語の語尾を読むことを手がかりにして、職業表現を思い出そうとする。	[話すこと] 職業占いという目的を持って、既習表現を駆使して、簡単な英語で応じることを通して、役割を演じようとする。[自国や外国の文化への関心] 自分の将来の夢と重ね合わせながら、友達と協力しながら活動を楽しもうとする。		
指導上の留意点	3種類の活動を楽しむことを通して、表現に慣れるようにする。 職業に応じた動作化を行うことを通して、英語の音やリズムをとらえられるようにする。	外国語指導助手や学級担任も児童とともに活動し、活動の楽しさや成就感を味わわせ、繰り返し活動できるようにする。	黒板に職業の絵カードを掲示し、英語の表現を思い出せるようにする。 わからない場合は、外国語指導助手 や学級担任に質問するよう促し、英語 の音を十分に聞かせるようにする。	自分に適した職業は、たくさんの占い師が薦める職業であることを伝え、活動の意欲を喚起するようにする。 外国語指導助手と学級担任が占い師と悩んでいる人に役割分担をして、支援にあたるようにする。		

【 Jobs 】 第 1 時 / 4 週計画

[Aim] 九つの窓を順に開け、見える挿絵をヒントに職業に関する表現を知り、 歌やカードゲームを通して表現に慣れる。

[Preparation] 9 Windows (クイズ用) 提示用絵カード(仕事) Jobs Cards

主な学習活動時間		指導上の留意点		拉伍语日	
土は子首活動	時間	HRT	ALT	評価項目	
Greeting Song	5	笑顔で児童を迎え、一人一人の児童の目を見て既習表現を 使ってあいさつを交わし、緊張感を解きほぐすようにする。			
Main Activity "9 Windows"の活動を通して職業に関する英語表現を知り本時の活動を考える。	35 (15)	{ (1)ALT は指定された数字の ALT:What numb HRT:I want 7 { (2)ALT は、窓から見える)	の様子から、その職業を推 測させるようにする。 www " Game D窓を開ける。 er?	[手な指現が作る 手なおがり はんががり はいから はいから はいがい はい カからり はい カからり また かん	
		{ を考えるよう促す。	Rを受容し、英語の表現を紹 c, teacher, doctor, police officer,	は は は は は は は は は は は は は は	
What do you do? の歌を聞き、動作化 しながら歌って楽し む。	(10)	新しい歌を紹介し、どんな 表現が耳に残っているか、 問う。 児童が集中して聞けるよう に、歌を区切って聞かせる ようにする。 児童が表現を思い出しやす いように、歌に合わせて絵 カードを黒板に提示する。	児童が答えた表現を復唱し、 受容する。 What do you do ?の部分 を歌い、歌を楽しくリード する。	職尾「なるてのいでは 一様では、 では、 では、 にいると、 では、 では、 では、 では、 では、 では、 では、 では	
Jobs Cards Gameを 通して表現を楽し む。	(10)	活動を提示する。 【例】 { (1) カルタ取りの形式で { (2) "What's missing?" Gan { (3) カード合わせの形式で } (4) Secret Matching Game	~ する。	ら活動するこ とを通して日 本語との違い	
Greeting Song	5		oにする。 D いて、ALT と HRT がそれぞ D意欲を喚起するようにする。		

【 Jobs 】 第 2 時 / 4 週計画

[Aim] Jobs Big Book を使っていろいろな職業を演じて楽しむ。Jobs card を交換し、次々に転職しながら互いに職業を紹介し合う活動を通して表現に慣れる。

[Preparation] Jobs Book 6 セット、Jobs cards (児童各 1 枚) 活動プリント (提示用拡大版、児童用) 児童: クリップボード、鉛筆

指導上の留意点				
主な学習活動	時間	11 等 エ の 田 息 点	· 評価項目	
		H R T A L T		
Greeting Song	5	笑顔で児童を迎え、一人一人の児童の目を見て既習表現を使ってあいさつを交わし、緊張感を解きほぐすようにする。		
Main Activity Jobs Quizを楽しみ ながら、職業に関す る表現を思い出す。	35 (7)	児童の側に入り、ともにク イズを楽しむ。 Jobs Book を提示しながら、 クイズを出題する。 動作をしながら、答えるよ うに促す。 What's job? It's ~. 自信の無い児童に寄り添い、 6 グループを指示する。		
	(-)	支援する。		
活動の実演を見て本 時の活動に触れる。 All Change Jobs Game を通しし 現を使ったりして としむ。	(20)	活動を提示する。	[「す味活を業現英い」す味活を業現繰です次るわ動通やを語る、次るわ動通やをり応とに白なるて習使応」に白なるて習使してといらない。のしじ、転さがこ、のしじ、転さがこ、のしじ、転さがこ、のしじ、転さがこ、のし 転さがこ、のしだいをらと職表、て、職をらと職表、語。	
Greeting	5	児童の感想を笑顔で聞くようにする。 児童の活動のよかった点について、ALT と HRT がそれぞ れに賞賛し、次時への活動の意欲を喚起するようにする。		

【 Jobs 】 第 3 時 / 4週計画

[Aim] 自分に見えない部位に Jobs card を身に付け、gesture で互いに職業を教え合う活動を通して表現に 慣れ、友達との交流を楽しむ。

[Preparation] Jobs cards (児童数) 活動プリント(児童用・提示用) はちまき(児童数) 児童: クリップボード

元里・ソウックホード 					
主な学習活動	時間	指導上の留意点		· 評価項目	
207 17123		HRT	ALT	可順好口	
Greeting Song	5	笑顔で児童を迎え、一人一人 使ってあいさつを交わし、緊			
Main Activity 活動の実演を見て本時の活動について考え、表現に触れる。 Bandana Gameの活	35 (15)	B: Your job? (動作でヒント) A: I'm a chef. B: OK. A: 自分のプリントの Myself の『Chef』を視写し、Bの Chefの欄に署名する。 (頭にはちまきをし、I *活動の提示後、児童の把握・おからない場合は、児童のおりに、別のカードを交換する。 *質問を受け、ALTが簡単をはちまきをした児童の頭上	B: Who am I? A: Your job? (動作でヒント) B: I'm a chef. A: OK B: 自分のプリントの Myself の『Chef』 を視写し、Aの Chef の欄に署名する。 では、を確認する。 を活動を提示し、想像しながったら、1回交流が終わるごとを伝える。 は英語で答える。 自分のクリップボードを用	せながら発話 している。 [読むこと]	
動を通して表現に慣れ、友達との交流を楽しむ。		に Jobs card を付ける。 児童とともに活動しながら 支援する。 ――――――――――――――――――――――――――――――――――――	意するように児童に指示し、活動プリントを配付する。 児童とともに活動しながら、支援する。 とにより、英語の音を確認・修 指導者や児童の評価の資料と ことを通して、充足感を共有 たくさんの職業を演じること	ス習語むか職い のを手友チカのこり業出 学単読がのード尾をし現て カのこりが つのこりに表し 習語むかい き手てをい 一語とによびやのを手でをい 一語とによびやのを手でをい にっきしい	
Greeting Song	5		りにする。 DNT、ALT と HRT がそれぞ D意欲を喚起するようにする。		

【 Jobs 】 第 4 時 / 4 週計画

[Aim] 「転職で悩んでいる人」と「占い師」という設定で、Fortuneteller という小道具を使いながら占い ごっこを通して表現に慣れ親しみ、友達との交流を楽しむ

[Preparation] Fortuneteller 児童数の 1/2 Jobs Card 6 セット 児童用・提示用プリント 鉛筆 児童:クリップボード

	7 7 7		1	
主な学習活動	時間	指導上の留意点時間		
2.0) 1/12/	바이미	HRT ALT	評価項目	
Greeting Song	5	笑顔で児童を迎え、一人一人の児童の目を見て既習表現を使ってあいさつを交わし、緊張感を解きほぐすようにする。		
Main Activity 活動の実演を見て本 時の活動について考 え、表現に触れる。	35 (15)	活動を提示する。	[これの現簡応通を いの現簡応通でている。 おいのでは、 いのでは、 いのでは、 いのでは、 いのでは、 いのでは、 いいのでは、 いいののでは、 いいのでは、 いいの	
Fortuneteller Game を通して、表現や友 達との交流を楽し む。	(20)	* HRT は…事前に児童を 2 グループに分け、前・後半の役割を決めておく。デモンストレーションの後、児童の活動への理解の様子を把握する。 * ALT は…児童の質問を受け、簡単な英語で答える前・後半、各 20 分ずつ活動するようにする。 児童に活動プリントを配付児童に前半の活動を指示する。 児童とともに活動を楽しみながら、支援する。 児童とともに活動を楽しみながら、支援する。活動のチェック数をもとに Fortunetellerを演じることができたかを問いながら、自己評価を促す。	文 のわ友な楽 のわ友な繰 (化自夢せ達がし 自夢せ達がりのの重が協活で の重が協活し のの重が協活し 分となとら返り 関将ねら力動い 将ねら力動楽しまる、しを。 来合、しをし	
Greeting Song	5	児童の感想を笑顔で聞くようにする。 児童の活動のよかった点について、ALT と HRT がそれぞれに賞賛し、次時への活動の意欲を喚起するようにする。		